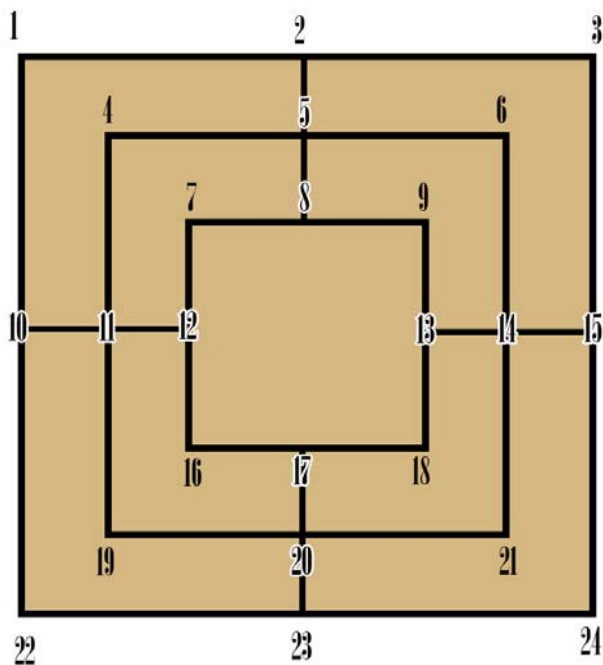
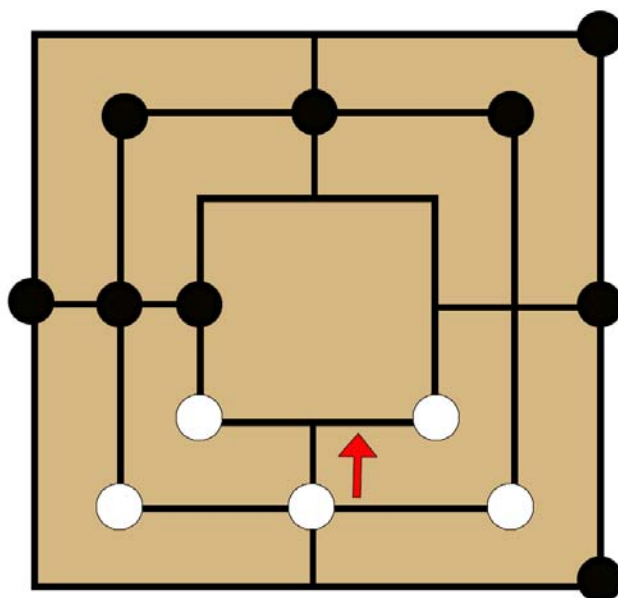


DRUŠTVENA IGRA MLIN – PRAVILA

Društvena igra Mlin je jedna od najpopularnijih i najpoznatijih društvenih igara. Igra se diljem svijeta. Za igru je potrebna ploča (prikaz na slici) i figure – pločice po 9 komada različitih boja.



Slika 1



Slika 2

U nekim varijantama ove igre polja mjesta gdje se polažu pločice mogu biti označena i brojevima kako bi se tok igre mogao zapisivati. Na ta polja se može položiti samo jedna pločica istovremeno. Cilj ove igre je položiti pločice na susjedna polja – točke i tako povezati niz od 3 pločice. Kada igrač uspije

povezati 3 pločice u nizu znači da je napravio Mlin. Igrač koji formira Mlin svaki puta ostvaruje pravo da ukloni (pojede) jednu protivničku pločicu uz uvjet da ne može uklanjati pločice koje su sastavni dio protivničkog mlina, znači samo one koje ne čine Mlin.

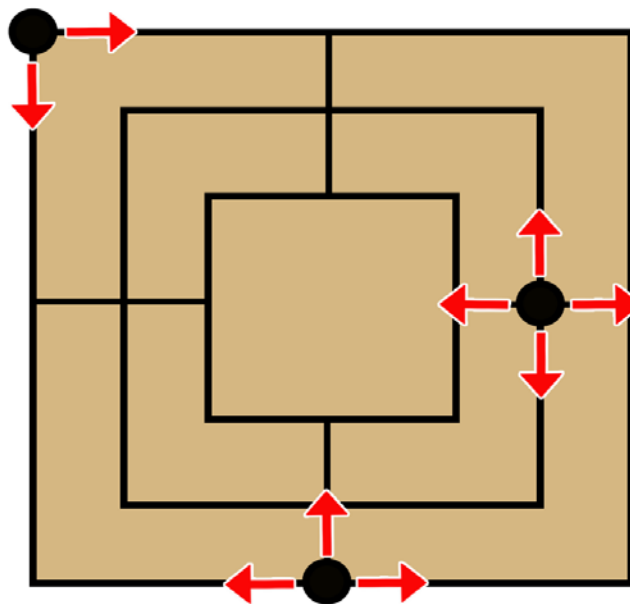
Igrač tokom igre formirani Mlin može rasformirati pomicanjem jedne od tri pločice na prvo susjedno polje te ga ponovno formirati vraćanjem pločice u slijedećem potezu. Pri tome naravno opet ostvaruje pravo za uklanjanje jedne od protivničkih pločica. U slučaju da nema raspoloživih protivničkih pločica koje ne čine Mlin, tada može ukloniti bilo koju od onih koje čine protivnički Mlin.

Pobjednik ove igre je onaj igrač koji prvi uspije ukloniti sedam protivničkih pločica. Uklanjanjem sedam pločica protivnik ostaje na dvije raspoložive pločice za igru, a pošto je za Mlin potrebno tri pločice to znači da protivnik više ne može napraviti Mlin i igra se time završava.

Na slici 2 je prikazan primjer kako se može formirati Mlin, u toj situaciji je prikazan tzv. Beskonačni Mlin (bijeke pločice) jer sa svakim idućim potezom jedan Mlin se rasformira, a drugi formira.

U nekim varijantama ove igre se može uvesti dodatno pravilo za slabije igrače, a to je da isti kada ostanu na tri pločice mogu sa svojim pločicama skakati odnosno postavljati ih na bilo koje slobodno polje na ploči.

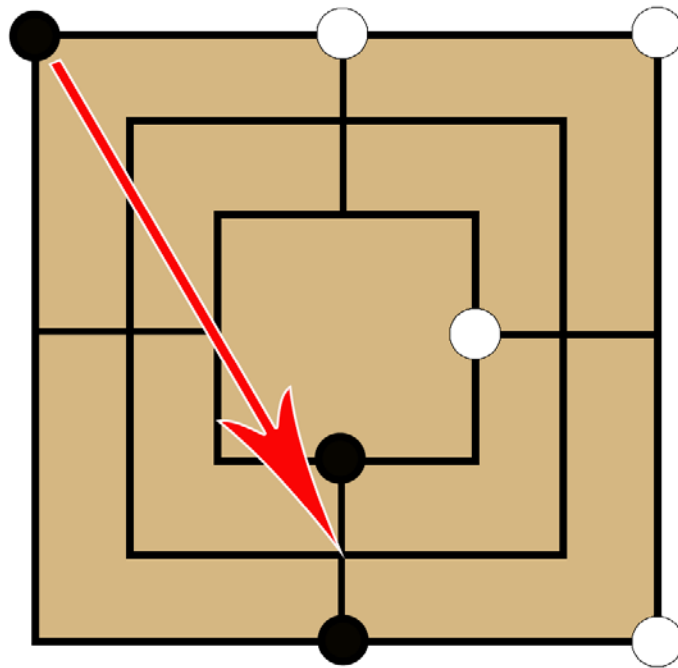
Igra Mlin se u praksi sastoji od tri faze:



Slika 3

Prva faza igre: na početku igre ploča je prazna odnosno sva polja (točke) su slobodne. Igru započinje igrač sa crnim pločicama, a zatim igrač sa bijelim pločicama i tako naizmjenice. U prvoj fazi igre se postavljaju uvijek nove pločice dok ih igrači imaju na raspolaganju i ne mogu se pomicati. Igrač koji u prvoj fazi igre formira Mlin odmah uklanja jednu protivničku pločicu sa ploče. Kada se sve pločice postavile odnosno uvedu u igru prelazi se u slijedeću odnosno drugu fazu igre.

Druga faza igre: u ovoj fazi igre igrači naizmjenice (po jednu) pomiču pločice duž linija na prvo susjedno slobodno polje. Mogućnosti pomicanja u raznim pravcima je prikazano na slici 3. U ovoj fazi igre mogu se pomicati pločice koje se nalaze u već formiranom Mlinu i natrag. U ovoj fazi igre (samo) onaj igrač koji ostane sa tri pločice prelazi u treći fazu igre.



Slika 4

Treća faza igre: u treću fazu igre prelazi samo onaj igrač koji ostane sa tri pločice i ima pravo bilo koju od raspoloživih pločica postavljati "skakanjem" na bilo koje slobodno polje. Prikaz na slici 4. Ako u toku ove faze igre i protivnik ostane na tri pločice tada i on prelazi u treću fazu igre.

Napomena: Igra se može također završiti u drugoj fazi igre prije nego jedan od protivnika ostane sa dvije pločice i to tako da igrač koji je na potezu nema što odigrati odnosno da je "blokiran". Ako je igrač blokiran gubi igru.